|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Proyecto** | Sistema de gestión de reserva de alquileres de pisos | **Código del Proyecto** | **2024-308** | **Fecha de Elaboración** | 22/10/2024 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **DENOMINACIÓN** | **DESCRIPCIÓN** | **ID PAQUETE DE TRABAJO** |
| **11-1** | Reunión inicial | Reunión de lanzamiento para definir los objetivos, roles, y responsabilidades del proyecto. | **1.1** |
| **11-2** | Documentos iniciales | Revisión y recopilación de documentación necesaria para la ejecución del proyecto. | **1.1** |
| **211-1** | Planificación de los riesgos y de la calidad | Identificación de riesgos potenciales y establecimiento de estándares de calidad para el proyecto. | **2.1** |
| **211-2** | Planificación de comunicaciones | Creación de un plan para coordinar la comunicación entre los miembros del equipo y las partes interesadas. | **2.1** |
| **211-3** | Planificación del alcance | Definición detallada del alcance del proyecto para evitar desviaciones y establecer los objetivos finales. | **2.1** |
| **212-1** | Planificación de los recursos y los costes | Asignación de recursos materiales y humanos, y estimación de los costes del proyecto. | **2.2** |
| **212-2** | Planificación de las adquisiciones | Identificación de proveedores y planificación de la adquisición de bienes o servicios necesarios. | **2.2** |
| **212-3** | Planificación del cronograma | Creación de un cronograma con fechas clave y plazos para cada fase del proyecto. | **2.2** |
| **213-1** | Planificación de la integración | Diseño de la estrategia para integrar los diversos componentes del sistema de manera efectiva. | **2.3** |
| **213-2** | Planificación de la configuración | Definición de los parámetros y ajustes necesarios para la configuración del sistema. | **2.3** |
| **213-3** | Planificación de los cambios | Establecimiento de un proceso para gestionar cambios en el proyecto de forma controlada y documentada. | **2.3** |
| **221-1** | Diseño de los wireframes | Creación de esquemas visuales de la interfaz para estructurar y visualizar la experiencia de usuario. | **3.1** |
| **221-2** | Diseño prototipado de la interfaz de usuario | Desarrollo de un prototipo interactivo que permita evaluar el flujo y funcionalidad de la interfaz. | **3.1** |
| **222-1** | Programar la interfaz de usuario (Frontend) | Desarrollo del código para la interfaz visual que utilizarán los usuarios finales en la aplicación. | **3.2** |
| **222-2** | Programar el servidor y lógica de reserva (Backend) | Desarrollo de la lógica del servidor y las funcionalidades de reserva de la aplicación. | **3.2** |
| **222-3** | Implementación de restricciones de reserva | Integración de diferentes restricciones para un correcto uso de la aplicación, impidiendo hacer funcionalidades que no deberían ser posibles. | **3.2** |
| **222-4** | Implementación navegación por categorías y buscador eficiente | Desarrollo de un sistema de navegación categorizada y un buscador optimizado para facilitar el acceso a contenidos. | **3.2** |
| **222-5** | Realización de pruebas unitarias | Ejecución de pruebas en cada unidad de código para asegurar su funcionamiento correcto. | **3.2** |
| **223-1** | Configuración de la pasarela de pago | Configuración de un sistema para procesar pagos en línea de forma segura y eficiente. | **3.3** |
| **223-2** | Configuración webhook | Configuración de un enlace para recibir y procesar notificaciones automáticas de eventos en tiempo real. | **3.3** |
| **224-1** | Programar envío de notificaciones por correo y en la plataforma | Configuración de notificaciones automáticas para mantener a los usuarios informados en tiempo real. | **3.4** |
| **224-2** | Desarrollar la mensajería interna en el backend | Creación de un sistema para las notificaciones a los usuarios dentro de la plataforma. | **3.4** |
| **224-3** | Diseñar la mensajería interna | Diseñar un sistema dentro del frontend para mostrar notificaciones en tiempo real. | **3.4** |
| **225-1** | Ejecutar pruebas funcionales de la interfaz | Realización de pruebas para asegurar que la interfaz cumple con sus requisitos. | **3.5** |
| **225-2** | Realizar pruebas de carga | Pruebas de rendimiento para evaluar la capacidad de la aplicación bajo condiciones de alta demanda. | **3.5** |
| **225-3** | Corregir errores de usabilidad detectado por las pruebas | Solución de problemas de usabilidad detectados durante las pruebas para mejorar la experiencia de usuario. | **3.5** |
| **226-1** | Elaboración de manuales de usuario y documentación técnica | Creación de manuales detallados para facilitar el uso y mantenimiento de la aplicación. | **3.6** |
| **226-2** | Organizar sesiones de capacitación para el personal clave de la inmobiliaria | Capacitación del personal en el uso de la plataforma y sus características clave. | **3.6** |
| **226-3** | Organizar soporte durante el periodo de familiarización | Soporte dedicado para asistir a los usuarios durante la adopción inicial de la plataforma. | **3.6** |
| **227-1** | Configurar el entorno de producción en la nube | Preparación del entorno de producción en servidores en la nube para el lanzamiento del proyecto. | **3.7** |
| **227-2** | Elaborar el despliegue final | Ejecución del proceso de despliegue de la aplicación en el entorno de producción. | **3.7** |
| **227-3** | Monitorear el funcionamiento inicial | Supervisión del sistema después del lanzamiento para detectar posibles problemas tempranos. | **3.7** |
| **227-4** | Proveer soporte técnico | Servicio de soporte técnico para solucionar cualquier incidente post-lanzamiento. | **3.7** |
| **31-1** | Realizar el informe que recoge las lecciones aprendidas | Redacción de un informe detallado con los aprendizajes y mejoras identificadas durante el proyecto. | **4.1** |
| **31-2** | Realizar el Informe de cierre | Creación del informe final de cierre del proyecto con un resumen de los resultados y cumplimiento de objetivos. | **4.1** |
| **32-1** | Elaborar una presentación del proyecto | Desarrollo de una presentación visual que resuma el proyecto y sus logros para las partes interesadas. | **4.2** |
| **32-2** | Delegación del mantenimiento del proyecto | Asignación de responsabilidades de mantenimiento y soporte a largo plazo para la plataforma. | **4.2** |